



DEXTER IN IGRA ZA NJEGOVE OTROKE

Dexter je zaskrbljen za zdravje svojih otrok, saj so le ti večino časa pred računalnikom in se premalo igrajo zunaj s svojimi vrstniki. Zato se mu porodi ideja, da bi naredil realno verzijo njihove najljubše igrice Angry Birds tako, da se bi jo lahko igrali zunaj in ne pred računalnikom. Nekaj materiala za izdelavo je Dexter našel v svoji garaži, nekaj pa si ga lahko nakupi tudi v EBEC trgovini. Vendar pa ima Dexter problem, saj je kot profesor zaposlen na fakulteti in mu primanjkuje časa za izpeljavo takšnega projekta. Zato se odloči, da bo za to zadalžil vas, nadobudne BEST inženirje, ki mu boste pomagali realizirati njegovo idejo.



NAVODILA

Iz materiala, ki vam je podan na mizi in materiala, ki ga lahko kupite v trgovini boste morali izdelati napravo s katero boste lahko z žogicami zadeli postavljene tarče (pločevinke) v čim krajšem času.

PRAVILA

- Izdelek lahko izdelujete 3 ure. Lahko tudi predčasno zaključite z delom, vendar po odločitvi več ne morete nadaljevati z delom.
- Dovoljena je le uporaba orodja podanega s strani organizatorjev.
- Orodje, ki je na mizi uporabljajte skrbno, pazite na poškodbe sebe in ostalih!
- Orodje je prepovedano uporabiti kot material.
- Maksimalne dimenzije izdelanega izdelka so lahko 50 cm x 50 cm x 50 cm. Ko zaključite z delom oziroma po tekmovanju izdelek oddajte organizatorjem!
- Na mizi za predstavitev lahko vidite pregrado z manjšim oknom. Vsak način krmiljenja vaše izdelane naprave je dovoljen le skozi tisto okno.

- Ko enkrat začnete s predstavitvijo se delov izdelka, ki so izza pregrade ne smete več dotikati, razen za namestitev žogice na izdelek.
- Žogica pri testiranju naprave ne sme preiti zunaj omejenega območja (označuje ga rdečo-beli trak). V primeru, da žogica odleti zunaj območja bo ekipa kaznovana z minus točkami (-1 %)
- Ne opazujte drugih ekip.
- Prepovedana je uporaba mobilnih telefonov, spleta in drugih komunikacijskih sredstev.
- Prepovedana je tudi komunikacija z zunanjimi osebami, ki bi lahko pripomogla k reševanju naloge!
- Vprašanja o nalogi se lahko postavljajo le organizatorjem odgovornim za nalogo (imajo modro čelado).

MATERIAL

Na vaši mizi se ob začetku tekmovanja nahaja material naveden v sledeči tabeli. Količino tega preverite ob pričetku tekmovanja, kasnejše reklamacije bodo zavrjene.

Količina	Enota	Material
1	Kos	Les (60 cm x 10 cm x 0.4 cm)
10	Kos	Zobotrepci
4	Kos	Injekcije
1	Kos	Cevi za injekcije (2 m)
4	Kos	Majhni kozarci
6	Kos	Gumice
1	Kos	Lepilo
2	Kos	Uteži
10	Kos	Papir
5	Kos	Žogice
0.5	L	Voda

ORODJE

- Na vaši mizi se ob začetku tekmovanja nahaja material naveden v sledeči tabeli. Količino tega preverite ob pričetku tekmovanja, kasnejše reklamacije bodo zavrjene
- Dovoljena je le uporaba orodja podanega s strani organizatorjev z izjemo pisal!
- Orodje, ki je na mizi uporabljajte skrbno, pazite na poškodbe sebe in ostalih!
- **Orodje je prepovedano uporabiti kot material.**

Količina	Enota	Orodje
1	Kos	Alfa nož
1	Kos	Žaga
1	Kos	Univerzalne klešče
1	Kos	Kladivo
1	Kos	Brusni papir
1	Kos	Meter
1	kos	Podlaga za rezanje

TRGOVINA

V trgovini lahko kupite več materiala ali si izposodite dodatno orodje. Seveda to ni zastoj, vsaka stvar ima svojo ceno navedeno v tabeli. Cena se sešteva in bo uporabljena v točkovanju. Orodje lahko uporabljata največ dva člana naenkrat in sicer 5 minut. V tem času lahko uporabljata poljubno orodje. Tudi v trgovini se lahko nahajata največ dva člana posamezne ekipe! Zniževanje cen (»handlanje«) ni mogoče. Upoštevajte tudi možnost, da zaloge v trgovini niso neomejene in lahko poidejo.

CENA	MATERIAL V TRGOVINI
10	Tehnica 5 min
30	Izolacijski trak 1 kos
50	Stiropor (50 cmx50 cm) 1 kos
20	Lesene palčke 1 kos
20	Vrvica 3m
20	Bakrena žica (0.2 m) 1 kos
50	Karton (18 cmx35 cm)
20	Žblji 10 kos
30	Vrečka za smeti 1 kos
20	Slamice 5 kos
10	Plutovinast zamašek 1 kos
10	Zamašek od kozarca za vlaganje 1kos
30	Kavne žličke 4 kos
50	Aluminijasta folija (1m)
50	les plošče (60 cm x 10 cm x 0.4 cm) 1 kos
10	Zobotrepci 10 kos
30	Lepilni trak 1 kos
50	Injekcije 2 kos
100	Cevi za injekcije (2 m) 1 kos
20	Majhni kozarci 5 kos
50	Gumice 6 kos
100	Lepilo 1 kos
10	Uteži 1 kos
10	Papir 5 kos
100	Žogice 5 kos

POLIGON

- Poligon si oglejte na lastne oči.
- Pregrada predstavlja mejo, ki jo tekom testiranja ne smete preseči z rokami.
- Razdalja med koncem mize na kateri bo nameščena vaša naprava in tarčo (pločevinkami) je 3 m. Pločevinke so postavljene na mizi na isti višini.
- Vaš izdelek ne sme kakorkoli poškodovati poligona, oziroma biti kakorkoli nevaren!
- Izdelek lahko testirate na poligonu 3-krat med tekmovanjem, vendar morate pred testiranjem za dovoljenje prositi organizatorje z modrimi čeladami.

OCENEVANJE

- Pri predstavitvi imate na voljo 1 min da opišete vaš izdelek.
- Izdelek po predstavitvi postavite na poligon. Po tem se ne smete več dotikati delov izdelka, ki so izza postavljene pregrade.
- Na voljo imate 5 žogic, prav tako bo na poligonu postavljenih 5 pločevink. Vaš cilj je zadeti čim več pločevink v čim krajšem času in petih poskusih. V primeru da več skupin zadene vseh 5 pločevinki, zmaga skupina, ki je za to porabila najmanj časa (max. 3 min).
- Vsako pločevinko je potrebno zadeti le enkrat. Če v naslednjih poizkusih ponovno zadenete isto pločevinko, vam zadetka ne bomo upoštevali.
- Časovna omejitev testiranja je 3 minute. Po preteku tega časa, se dodatni zadetki ne bodo priznali.
- Komisija si dopušča možnost sprotne manj bistvene dopolnitve pravil.

KRITERIJI OCENJEVANJA

- Izpolnite naloge (št. zadetih pločevink v določenem času) (65 %)
- Splošni vtis komisije(20 %)
- Strošek v trgovini (10 %)
- Izgled izdelka (5 %)

Veliko uspeha pri nalogi vam želi BEST Maribor!