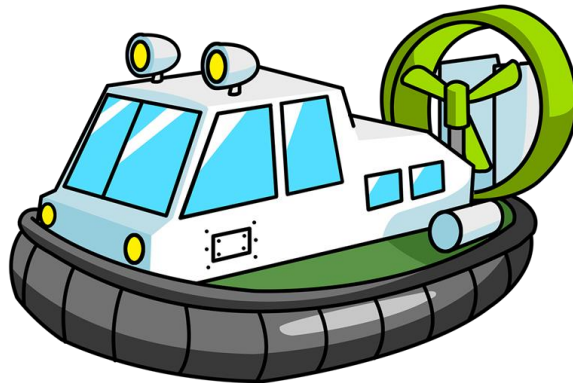




DEXTER GRE NA MEDENE TEDNE!

Dexter se je poročil in se s svojo zelo zahtevno, tehnično navdihnjeno ženo odpravil na medene tedne. Odpravila sta se na prelep romantičen otok ☺. Po treh dneh romantike jima je že postal dolgčas ☹. Ker je na otoku ogromno ravne površine z manjšimi ovirami, si je Dexterjeva žena zaželela obuditi njene otroške sanje po vožnji s hoverkraftom!



Seveda hoverkrafta na tem otoku in v bližini ni. Njegova žena je postala žalostna. Dexter hoče dokazat svoji ženi, da je pravi mož in začne iskati material za izgradnjo hoverkrafta, ki bo šel preko raznih ovir na kopnem (kamenje, školjke, pesek, trava,...) in po morju! Apartma v katerem sta nastanjena je last inženirja, ki ima ob apartmaju dobro založeno delavnico. Pa tudi tehnično trgovino imajo na otoku! Dexter na vsak način želi rešiti počitnice in se loti izdelave novega hoverkrafta! Pomagajte mu rešiti počitnice!

NAVODILA

Iz materiala, ki vam je podan na mizi in materiala, ki ga lahko kupite v trgovini boste morali izdelati vozilo v obliki hoverkrafta, ki bo lahko premagovalo teren z manjšimi ovirami.

PRAVILA

- **Izdelek lahko izdelujete 3 ure.** Lahko tudi predčasno zaključite z delom, vendar po odločitvi več ne morete nadaljevati z delom.
- **Ko zaključite z delom oziroma po tekmovanju izdelek oddajte organizatorjem!**
- Ne opazujte drugih ekip.
- **Prepovedana je uporaba mobilnih telefonov, spleta in drugih komunikacijskih sredstev.**
- Prepovedana je tudi komunikacija z zunanjimi osebami, ki bi lahko pripomogla k reševanju naloge!
- Vprašanja o nalogi se lahko postavljajo le organizatorjem odgovornim za nalogo (imajo modro čelado).
- Vozilo za pomoč pri gibanju ne sme uporabljati koles!

MATERIAL

Na vaši mizi se ob začetku tekmovanja nahaja material naveden v sledeči tabeli. Količino tega preverite ob pričetku tekmovanja, kasnejše reklamacije bodo zavrnjene. 2

Količina	Enota	Material
40	cm	Trda žica
40	cm	Žica
5	kos	Zobotrebec
5	kos	Žebelj
2	kos	Papir A4
1	kos	Baterija stara
1	kos	Baterija
1	kos	Vrečka za smeti
1	kos	Stirodur 200x500x20 mm
1	kos	Lepilni trak
1	kos	Elektromotor

ORODJE

- Na vaši mizi se ob začetku tekmovanja nahaja material naveden v sledeči tabeli. Količino tega preverite ob pričetku tekmovanja, kasnejše reklamacije bodo zavrnjene.
- Dovoljena je le uporaba orodja podanega s strani organizatorjev z izjemo pisal!
- Orodje, ki je na mizi uporabljajte skrbno, pazite na poškodbe sebe in ostalih!
- **Orodje je prepovedano uporabiti kot material.**

Količina	Enota	Orodje
1	kos	Žaga
1	kos	Alfa-nož
1	kos	Kladivo
1	kos	Meter
1	kos	Podlaga za rezanje
1	kos	Univerzalne klešče
1	kos	Zaščitni karton

TRGOVINA

V trgovini lahko kupite več materiala ali si izposodite dodatno orodje. Seveda to ni zastoj, vsaka stvar ima svojo ceno navedeno v tabeli. Cena se sešteva in bo uporabljena v točkovanju. **Orodje lahko uporabljata največ dva člana naenkrat in sicer 5 minut.** V tem času lahko uporabljata poljubno orodje. **Tudi v trgovini se lahko nahajata največ dva člana posamezne ekipe!** Zniževanje cen (»handlanje«) ni mogoče. Upoštevajte tudi možnost, da zaloge v trgovini niso neomejene in lahko poidejo.

Cena	Material v trgovini
20 točk	Orodje 5 minut (sekundno lepilo, vroče lepilo, vrtni stroj, prižgana sveča, spajkalnik s cinom, plastifikator)
100 točk	Elektromotor
100 točk	Propeler
50 točk	Baterija
50 točk	Stirodur 200x500 mm
20 točk	Karton 500x500 mm
20 točk	Lesena palica 10x10x500 mm
20 točk	Plastika debeline 0,8 mm
20 točk	Vrečka za smeti
20 točk	Izolirni ali lepilni trak, rolica
15 točk	Trda žica 40 cm
10 točk	Priključek za 9V baterijo
10 točk	Stikalo
10 točk	Žica 40 cm
10 točk	Gumica močnejša
10 točk	Selotejp širok, 1m
10 točk	Ražnjič palčka
10 točk	Slamica
10 točk	Vrvica 100 cm
10 točk	10 frnikol
5 točk	Gumica
5 točk	Plastični lonček
5 točk	Varilna palica 20 cm
5 točk	Plutovinast zamašek
5 točk	Pokrov steklenice za vlaganje
1 točka	Žebelj, zobotrebec ali risalni žebliček

POLIGON

- Poligon si oglejte na lastne oči.
- Klančina predstavlja startno ravnino na kateri vozilo potencialno energijo pretvori v kinetično.
- Napis start predstavlja začetno točko tekmovanja, cilj pa je nasprotni konec poligona.
- Vozilo
- Vozilo lahko v času sestavljanja poljubno testirate na poligonu (imejte v mislih, da bodo vse ekipe morale testirati svoja vozila na isti progi in da baterije niso neomejen vir energije...).
- **Vaš izdelek ne sme kakorkoli poškodovati poligona, oziroma biti kakorkoli nevaren!**

OCENJEVANJE

- Na voljo boste imeli 1 minuto časa, da opišete izdelano vozilo.
- Vozilo po predstavitvi postavite na poligon. Na voljo bodo 3 zaporedne vožnje, katerih rezultat se bo sešteval.
- Kot rezultat se šteje največja razdalja prevožena od konca klančine do zadnjega dela vozila v času 10 sekund po startu.
- Kakršnokoli poseganje v gibanje vozila med vožnjo je prepovedano. Ob spustu vozilo ne sme imeti kinetične energije (vozila se ob startu ne sme potisniti).
- Vaše vozilo mora biti ena celota in na svoji poti ne sme puščati svojih delov.
- V primeru kršitev pravil oziroma kakšne druge kršitve kadarkoli med tekmovanjem ima komisija možnost vožnjo razveljaviti, diskvalificirati ekipo ali izvesti kakšno drugo primerno sankcijo.
- Komisija si dopušča možnost sprotne manj bistvene dopolnitve pravil.

KRITERIJI OCENJEVANJA:

- Prevožena razdalja (60%).
- Splošni vtis **komisije** (15%).
- Strošek v trgovini (10%).
- Kakovost **izdelave** vozila (10%).
- Izgled **vozila** (5%).
- V primeru izenačenosti o razporeditvi mest odloča komisija.

Veliko uspeha pri nalogi vam želi BEST Maribor! 😊